

BAB 1 DASAR-DASAR HTML

RINGKASAN

Materi pertama dalam praktikum Pemrograman Web 1 ini adalah mengenal dasar-dasar HTML. Pada bab ini akan diberikan materi untuk mengenal elemen, tag, dan atribut HTML. Perlu digarisbawahi fungsi HTML dalam sebuah halaman web adalah menangani data/informasi yang disajikan (*content*), bukan tampilan. Berikut akan diberikan beberapa table yang berisi tag HTML dalam beberapa kategori.

Tag HTML dasar

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<html>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah dokumen html
<body>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan isi/badan suatu dokumen
<h1>-<h6>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan heading ke 1 s/d heading ke 6
<p>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah paragraf
 	3.0	3.0	3.2	Menyisipkan sebuah line break
<hr>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah garis horisontal
<!-->	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan komentar dalam kode sumber HTML

Tag untuk pemformatan teks dasar

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks tebal
<big>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks yang lebih besar
	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks yang dimiringkan
<i>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks yang dimiringkan
<small>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks yang lebih kecil
	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks tebal
<sub>	3.0	3.0	3.2	Defines subscripted text
<sup>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks yang posisinya lebih ke atas
<ins>		4.0	4.0	Mendefinisikan teks yang bergaris bawah
		4.0	4.0	Mendefinisikan teks yang hendak dihapus

Tag untuk tampilan 'hasil keluaran komputer'

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<code>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks kode komputer
<kbd>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks dari keyboard
<samp>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks contoh kode komputer
<tt>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks model teletype
<var>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah variabel
<pre>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan teks preformatted

Tag untuk Sitasi, Quotation, dan Definisi

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<abbr>			4.0	Mendefinisikan suatu kependekan
<acronym>		4.0	4.0	Mendefinisikan suatu singkatan
<address>	4.0	4.0	3.2	Mendefinisikan suatu elemen alamat
<bdo>			4.0	Mendefinisikan arah teks
<blockquote>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan quotation panjang
<q>		4.0	4.0	Mendefinisikan quotation pendek
<cite>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan suatu kutipan
<dfn>		3.0	3.2	Mendefinisikan suatu istilah

Contoh tag untuk Entitas karakter

Tampilan	Deskripsi	Nama Entitas	Nomor Entitas
	spasi kosong	 	
<	kurang dari	<	<
>	lebih dari	>	>
&	dan (ampersand)	&	&
"	tanda petik/kutip (quotation mark)	"	"
'	koma atas (apostrophe)		'
¢	Cent	¢	¢
£	Pound	£	£
¥	Yen	¥	¥
§	Section	§	§
©	Copyright	©	©
®	registered trademark	®	®
×	Multiplication	×	×
÷	Division	÷	÷

Tag untuk list

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah list ordered
	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah list unordered
	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah item dalam list
<dl>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah list definisi
<dt>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah istilah list definisi
<dd>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah keterangan list definisi
<dir>				Dihilangkan. Gunakan saja
<menu>				Dihilangkan. Gunakan saja


```
<h1 align="center">Ini adalah heading 1</h1>
<p>Heading di atas telah diposisikan untuk berada di tengah halaman ini. </p>
</body>
</html>
```

3. Garis horisontal dan komentar tersembunyi

```
<html>
<body>
<p>Tag hr mendefinisikan sebuah garis horisontal, default-nya adalah rata
tengah:</p>
<hr color="green" >
<p align="left">Terdapat paragraf disini</p>
<hr width="80%" size="10" align="left">
<p align="right">Terdapat paragraf disini</p>
<hr width="400" size="6" align="right" color="red">
<center>
<p>Terdapat paragraf disini</p>
</center>
<!-- Ini adalah komentar yang tidak akan ditampilkan di layar browser -->
</body>
</html>
```

4. Pemformatan teks

```
<html>
<body>
<b>Teks ini tebal </b>
<br>
<strong> Teks ini juga tebal </strong>
<br>
<big> Teks ini hurufnya besar </big>
<br>
<em> Teks ini miring </em>
<br>
<i> Teks ini juga miring </i>
<br>
<small> Teks ini hurufnya kecil </small>
<br>
Teks ini berisi <sub> subscript </sub>
<br>
Teks ini berisi <sup> superscript </sup>
</body>
</html>
```

5. Teks yang di-preformat

```
<html>
<body>
<pre>
Ini adalah
    Teks yang di-preformat.
        Preformat akan menampilkan          spasi dan
```

line break apa adanya.

```
</pre>  
<p>Tag pre cocok untuk menampilkan kode komputer di bawah ini:</p>  
<pre>  
for i = 1 to 10  
  print i  
next i  
</pre>  
</body>  
</html>
```

6. Tag “keluaran komputer”, alamat, singkatan, dan kependekan

```
<html>  
<body>  
<code>Kode Komputer </code>  
<br>  
<kbd>Masukan dari keyboard</kbd>  
<br>  
<tt>Teks jenis teletype </tt>  
<br>  
<samp>Teks contoh</samp>  
<br>  
<var>Variabel komputer </var>  
<br>  
<p>  
<b>Catatan:</b> Tag-tag tersebut biasanya digunakan untuk menampilkan kode  
komputer/ pemrograman.  
<p>  
<address>  
Lab Komputer Dasar Prodi Ilmu Komputer  
FMIPA UGM<br>  
<br>  
</address>  
<br>  
<abbr title="Universitas Gadjah Mada">UAD</abbr>  
<br>  
<acronym title="World Wide Web">WWW</acronym>  
<p>Atribut title digunakan untuk menampilkan versi yang dieja ketika pointer  
mouse berada di atas kependekan atau singkatan.</p>  
<p>Dalam IE 5, hanya elemen acronym yang mau bekerja.</p>  
<p>Dalam Navigator 6.2, elemen abbr dan acronym keduanya dapat bekerja.</p>  
</body>  
</html>
```

7. Arah teks dan quotation

```
<html>  
<body>  
<p>  
Bila browser Anda mendukung kemampuan bi-directional override (bdo), baris  
berikut ini akan dituliskan dari kanan ke kiri (rtl):
```

```

</p>
<bdo dir="rtl">
Anggap saja ini tulisan bahasa Arab
</bdo>
<br>
Ini adalah contoh quotation panjang:
<blockquote>
Ini adalah quotation panjang. Ini adalah quotation panjang. Ini adalah quotation
panjang. Ini adalah quotation panjang. Ini adalah quotation panjang.
</blockquote>
Ini adalah contoh quotation pendek:
<q>
Ini adalah quotation pendek.
</q>
<p>
Menggunakan elemen blockquote, browser menyisipkan line break dan margin,
tetapi elemen q tidak akan menampilkan apapun yang khusus.
</p>
</body>
</html>

```

8. Teks yang terhapus, disisipkan, dan entitas karakter

```

<html>
<body>
<p>
satu dosin adalah
<del>duapuluh</del>
<ins>duabelas</ins>
buah
</p>
<p>
Hampir semua browser akan memberi garis (overstrike) pada teks yang
(maksudnya) terhapus dan teks yang disisipkan akan diberi garis bawah.
</p>
<p>
Tetapi beberapa browser yang lama akan menampilkan teks yang terhapus atau
teks disisipkan sebagai suatu teks biasa (plain text).
</p>
<p>Ini adalah entitas karakter: &#000;</p>
<p>
Coba untuk mengganti 000 dengan suatu angka (misalnya 169), dan muat ulang
halaman Anda agar Anda dapat melihat hasil dari perubahan yang dilakukan.
</p>
</body>
</html>

```

9. List unordered dan ordered

```
<html>
<body>
<h4>Sebentuk list unordered:</h4>
<ul>
<li>Kopi</li>
<li>Teh</li>
<li>Susu</li>
</ul>
<br>
<h4>Sebentuk list ordered:</h4>
<ol>
<li>Kopi</li>
<li>Teh</li>
<li>Susu</li>
</ol>
</body>
</html>
```

10. Jenis-jenis list ordered

```
<html>
<body>
<h4>List bernomor:</h4>
<ol>
<li>Apel</li>
<li>Pisang</li>
<li>Lemon</li>
<li>Jeruk</li>
</ol>
<h4>List dengan huruf:</h4>
<ol type="A">
<li>Apel</li>
<li>Pisang</li>
<li>Lemon</li>
<li>Jeruk</li>
</ol>
<h4>List dengan huruf kecil:</h4>
<ol type="a">
<li>Apel</li>
<li>Pisang</li>
<li>Lemon</li>
<li>Jeruk</li>
</ol>
<h4>List dengan angka romawi:</h4>
<ol type="I">
<li>Apel</li>
<li>Pisang</li>
<li>Lemon</li>
<li>Jeruk</li>
</ol>
```

```
<h4>List dengan angka romawi kecil:</h4>
<ol type="i">
<li>Apel</li>
<li>Pisang</li>
<li>Lemon</li>
<li>Jeruk</li>
</ol>
</body>
</html>
```

11. Jenis-jenis list unoredered

```
<html>
<body>
<h4>List dengan bullet berbentuk disc:</h4>
<ul type="disc">
<li>Apel</li>
<li>Pisang</li>
<li>Lemon</li>
<li>Jeruk</li>
</ul>
<h4>List dengan bullet berbentuk lingkaran:</h4>
<ul type="circle">
<li>Apel</li>
<li>Pisang</li>
<li>Lemon</li>
<li>Jeruk</li>
</ul>
<h4>List dengan bullet berbentuk kotak:</h4>
<ul type="square">
<li>Apel</li>
<li>Pisang</li>
<li>Lemon</li>
<li>Jeruk</li>
</ul>
</body>
</html>
```

12. List bersarang dan list definisi

```
<html>
<body>
<h4>Sebuah list bersarang:</h4>
<ul>
<li>Kopi</li>
<li>Teh
<ul>
<li>Teh hitam</li>
<li>Teh Hijau</li>
</ul>
</li>
<li>Susu</li>
</ul>
```

```
</ul>
<br>
<h4>Contoh list definisi:</h4>
<dl>
<dt>Kopi</dt>
<dd>Minuman panas hitam</dd>
<dt>Susu</dt>
<dd>Minuman dingin putih</dd>
</dl>
</body>
</html>
```

BAB 2 HTML LEBIH LANJUT (LINK, FRAME, DAN TABEL)

RINGKASAN

Situs web biasanya tidak hanya terdiri atas 1 halaman saja (*homepage*, halaman awal/ pembuka). Bila suatu situs terdiri atas lebih dari 1 halaman, situs tersebut pasti menggunakan hyperlink. Perhatikan bahwa tag untuk link memang hanya 1, tetapi memiliki beberapa atribut tambahan agar link tersebut memberikan fungsi yang berbeda. Untuk keperluan modifikasi tampilan agar link tidak hanya terlihat sebagai link standar, nantinya akan disampaikan dalam materi khusus CSS. Tampilan link juga dapat diubah sedikit lewat modifikasi tag <body> dalam suatu file HTML.

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<a>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah anchor

Atribut Target	Kegunaan
target="_blank"	Memuat dokumen baru ke dalam window baru yang kosong
target="_self"	Memuat dokumen baru ke dalam window yang sama dengan anchor (default)
target="_parent"	Memuat dokumen baru ke dalam parent frame (bila menggunakan frame)
target="_top"	Memuat dokumen baru ke dalam keseluruhan window browser (cara yang umum digunakan untuk keluar dari frame)

Sebuah halaman web yang ditampilkan dalam suatu window browser dapat dipecah dalam beberapa tampilan yang berbeda. Masing-masing bagian tampilan dapat berisi sebuah tampilan dari file HTML, sehingga dalam satu window browser dapat dibuka beberapa file HTML sekaligus. Untuk dapat menampilkan beberapa file HTML dalam satu window browser, dibutuhkan tag untuk membuat window menjadi beberapa bingkai (frame). Di bawah ini adalah tag untuk membentuk frame pada window browser.

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<frameset>	3.0	3.0	4.0	Mendefinisikan sebuah himpunan frame
<frame>	3.0	3.0	4.0	Mendefinisikan sebuah sub window (sebuah frame)
<noframes>	3.0	3.0	4.0	Mendefinisikan sebuah bagian noframe untuk browser yang tidak dapat menangani frame
<iframe>	6.0	3.0	4.0	Mendefinisikan sebuah inline sub window (frame)

Dalam suatu halaman web, pemformatan saja tidaklah cukup untuk membentuk tampilan web yang rapi dan enak dipandang. Supaya tampilannya lebih terstruktur, Anda dapat menggunakan tabel. Perhatikan tag-tag di bawah ini.

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<table>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah tabel
<th>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah header tabel

<tr>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan suatu barisan dalam tabel
<td>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan suatu sel dalam table
<caption>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah caption untuk tabel
<colgroup>		3.0	4.0	Mendefinisikan sekelompok kolom dalam tabel
<col>		3.0	4.0	Mendefinisikan nilai atribut untuk satu atau lebih kolom dalam sebuah tabel
<thead>		4.0	4.0	Mendefinisikan suatu head tabel
<tbody>		4.0	4.0	Mendefinisikan suatu badan tabel
<tfoot>		4.0	4.0	Mendefinisikan suatu footer tabel

LATIHAN

Silakan mencoba kode-kode contoh pada modul ini, kemudian silakan mencoba variasi penggunaannya. Gunakan alamat tujuan yang berbeda dari contoh yang ada. Bila tidak terdapat koneksi ke Internet, gunakan alamat lokal saja terlebih dahulu. Alamat lokal juga mempercepat akses Anda, sehingga hasilnya lebih cepat tampil di layar monitor. Bila Anda ingin menggunakan halaman tujuan secara lokal, sebaiknya Anda membuat file HTML tambahan dengan nama file yang disesuaikan agar dapat dipanggil. Isi file HTML tambahan terserah Anda, yang penting bisa digunakan untuk menunjukkan bahwa tag Anda bekerja seperti seharusnya.

Untuk mencoba kode HTML tentang frame, silakan menyiapkan file-file yang diperlukan sesuai dengan nama-nama file yang telah disebutkan dalam contoh kode dalam modul ini. Simpan di tempat yang sesuai dengan penunjukan frame Anda, disarankan disimpan dalam folder yang sama tempat Anda menyimpan file definisi frame. Sebagai awalan, sebaiknya Anda menggunakan browser IE, sebelum mencobakannya ke Navigator atau Opera (bila ada).

Latihan menggunakan tabel mengharuskan Anda mencoba bentuk-bentuk yang ada dalam contoh, kemudian silakan mencoba-coba sendiri variasi contoh dengan menambahkan atau mengurangi sel dan isinya. Variasikan juga parameternya, agar Anda tahu setiap bagian penentu tampilan tabel.

1. Link biasa, link gambar, link ke window baru, dan link internal

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<p>
```

```
<a href="halaman.htm">
```

Teks ini adalah sebuah link ke suatu halaman dalam situs Web.

```
</p>
```

```
<p>
```

```
<a href="www.microsoft.com">
```

Teks ini adalah sebuah link ke halaman awal Situs Microsoft di World Wide Web.

```
</p>
```

```
<p>
```

```
<a href="#C4">
```

Melompat ke bagian lain dalam halaman ini.

```
</a>
```

```
</p>
```

```
<p>
```

Anda dapat juga menggunakan gambar sebagai sebuah link:

```
<a href="linkgambar.htm">

</a>
</p>
```

```
<a href="baru.htm" target="_blank">halaman Berikutnya</a>
```

```
<p>
```

Bila Anda memberikan atribut target sebuah link menjadi "_blank", Link tersebut akan membuka sebuah window browser baru.

```
</p>
```

```
<p>
```

```
<p> Ada tulisan disini (lakukan copy dan paste baris ini untuk baris berikutnya)
```

```
</p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<a name="C4"><h2> Disinilah tujuan lompatan link internal anda </h2></a>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
<p> Ada tulisan disini </p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

2. Link ke e-mail

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<p>
```

Ini adalah link ke e-mail:

```
<a href="mailto:saya@microsoft.com?Subject=Halo%20lagi">
```

```
Kirim e-mail</a>
```

```
</p>
```

```
<p>
```

Catatan: Spasi di antara setiap kata sebaiknya digantikan dengan tanda %20 untuk memastikan bahwa browser akan menampilkan teks Anda dengan benar.

```
</p>
```

```
<p>
```

Ini juga contoh link ke e-mail:

```
<a
```

```


12


```

```
ft.com&subject=Summer%20Party&body=Apakah%20Anda%20mau%20diunda
ng%20ke%20pesta%20malam%20minggu?">Kirim e-mail!</a>
</p>
</body>
</html>
```

3. Frameset (horisontal dan vertikal)

```
<html>
<frameset rows="50%,50%">
<frame src="frame1.htm">
<frameset cols="25%,75%">
<frame src="frame2.htm">
<frame src="frame3.htm">
</frameset>
</frameset>
</html>
```

4. Frameset dengan atribut no-resize = "true"

```
<html>
<frameset rows="50%,50%">
<frame noresize="true" src="frame1.htm">
<frameset cols="25%,75%">
<frame noresize="true" src="frame2.htm">
<frame noresize="true" src="frame3.htm">
</frameset>
</frameset>
</html>
```

5. Frame inline

```
<html>
<body>
<iframe src="default.htm">
</iframe>
<p>Beberapa browser lama tidak mendukung iframe.</p>
<p>Bila browser yang Anda pakai sekarang tidak mendukung, iframe tak akan
terlihat.</p>
</body>
</html>
```

6. Membuat tabel

```
<html>
<body>
<p>
Setiap tabel dimulai dengan tag table.
Setiap baris tabel dimulai dengan tag tr.
Setiap data dalam tabel dimulai dengan tag td.
</p>
<h4>Satu baris satu kolom dengan border normal:</h4>
<table border="1">
<tr>
```

```

<td>100</td>
</tr>
</table>
<h4>Satu baris dan tiga kolom dengan border tebal:</h4>
<table border="8">
<tr>
<td>100</td>
<td>200</td>
<td>300</td>
</tr>
</table>
<h4>Dua baris dan tiga kolom dengan border sangat tebal:</h4>
<table border="15">
<tr>
<td>100</td>
<td>200</td>
<td>300</td>
</tr>
<tr>
<td>400</td>
<td>500</td>
<td>600</td>
</tr>
</table>
<h4>Tabel ini tidak memiliki border:</h4>
<table border="0">
<tr>
<td>100</td>
<td>200</td>
</tr>
<tr>
<td>300</td>
<td>400</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

7. Sel kosong dalam tabel

```

<html>
<body>
<table border="1">
<tr>
<td>Teks</td>
<td>Teks</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Teks</td>
</tr>

```

```

</table>
<p>
Seperti yang Anda lihat, salah satu sel tidak memiliki border. Itu terjadi karena sel
tersebut kosong. Cobalah untuk menyisipkan sebuah spasi ke dalam sel tersebut.
Ternyata tetap saja tidak memiliki border.
</p>
<p>
Cara yang benar adalah dengan menyisipkan spasi non-breaking di dalam sel.
</p>
<p>Spasi non-breaking adalah sebuah entitas karakter. Bila Anda tidak
mengetahui apa yang disebut karakter entitas, baca kembali materi kuliah tentang
hal tersebut.
</p>
<p>Entitas spasi non-breaking dimulai dengan tanda ampersand ("&"),
kemudian karakter-karakter "nbsp", dan diakhiri dengan semicolon (";")
</p>
<p>
</p>
</body>
</html>

```

8. Sel tabel yang diperlebar

```

<html>
<body>
<h4>Sel yang melebar dua kolom:</h4>
<table border="1">
<tr>
<th>Nama</th>
<th colspan="2">Telepon</th>
</tr>
<tr>
<td>Bill Gates</td>
<td>555 77 854</td>
<td>555 77 855</td>
</tr>
</table>
<h4>Sel yang melebar dua baris:</h4>
<table border="1">
<tr>
<th>Nama depan:</th>
<td>Bill Gates</td>
</tr>
<tr>
<th rowspan="2">Telepon:</th>
<td>555 77 854</td>
</tr>
<tr>
<td>555 77 855</td>
</tr>
</table>

```

```
</body>
</html>
```

9. Menambahkan latar belakang ke tabel

```
<html>
<body>
<h4>Dengan warna latar belakang:</h4>
<table border="1" bgcolor="red">
<tr>
<td>Pertama</td>
<td>Baris</td>
</tr>
<tr>
<td>Kedua</td>
<td>Baris</td>
</tr>
</table>
<h4>Dengan latar belakang gambar:</h4>
<table border="1" background="../bg.jpg">
<tr>
<td>Pertama</td>
<td>Baris</td>
</tr>
<tr>
<td>Kedua</td>
<td>Baris</td>
</tr>
</table>
<h4>Latar belakang pada sel:</h4>
<table border="1">
<tr>
<td bgcolor="red">Pertama</td>
<td>Baris</td>
</tr>
<tr>
<td background="../bg.jpg">
Kedua</td>
<td>Baris</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

BAB 3 INTERAKTIVITAS DASAR (FORM DAN GAMBAR)

RINGKASAN

Bila Anda suatu ketika ingin memasukkan informasi ke suatu situs web, maka anda memerlukan fasilitas khusus untuk keperluan tersebut. Dalam HTML Anda dapat membuat tampilan halaman untuk menerima masukan dari pengunjung situs, kemudian menyimpannya di situs Anda atau langsung dimunculkan kembali sebagai suatu halaman. Disinilah perlunya menggunakan form. Perhatikan tag di bawah ini.

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<form>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah form untuk input dari pengunjung
<input>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah field input
<textarea>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah text-area (sebuah kontrol masukan teks jenis multi-line)
<label>		4.0	4.0	Mendefinisikan sebuah label ke kontrol
<fieldset>		4.0	4.0	Mendefinisikan sebuah fieldset
<legend>		4.0	4.0	Mendefinisikan suatu caption untuk sebuah fieldset
<select>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah list yang dapat dipilih (drop-down box)
<optgroup>	6.0		4.0	Mendefinisikan sebuah kelompok pilihan
<option>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah pilihan dalam drop-down box
<button>		4.0	4.0	Mendefinisikan sebuah tombol
<isindex>				Dihilangkan. Gunakan saja <input>

Anda tentu saja tidak ingin membuat halaman web yang hanya berisi teks saja. Agar halaman web Anda lebih menarik, gunakan unsur grafis berupa gambar. Anda dapat memanipulasi gambar dalam suatu halaman web sehingga menghasilkan berbagai efek. Tag di bawah ini digunakan untuk keperluan tersebut.

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah gambar
<map>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah image map (peta gambar)
<area>	3.0	3.0	3.2	Mendefinisikan sebuah area di dalam suatu image map

LATIHAN

Disini Anda akan berlatih membuat form dengan segala obyeknya. Tetapi hanya sekedar form untuk mengumpulkan data secara interaktif, tanpa memproses data tersebut. Di bagian ini belum akan dibicarakan tentang pemrosesan data, oleh karena itu silakan mencoba-coba setiap obyek dalam form saja, dengan berbagai cara penempatannya yang memungkinkan.

Untuk dapat melihat gambar dalam halaman dokumen Anda, silakan mempersiapkan terlebih dahulu gambar-gambar yang akan digunakan. Untuk gambar bergerak, gunakan saja format animasi GIF. Untuk gambar diam, gunakan format sesuai yang diperlihatkan dalam kode sumber contoh.

1. Field teks dan password

```

<html>
<body>
<form>
Nama depan:
<input type="text" name="namadepan">
<br>
Nama belakang:
<input type="text" name="namabelakang">
<br>
Password:
<input type="password" name="password">
</form>
<p>
Perhatikan bahwa ketika Anda mengetikkan karakter-karakter dalam suatu field
password, browser akan menampilkan asterisk atau bullet saja, bukannya karakter
yang diketikkan.
</p>
</body>
</html>

```

2. Checkbox dan tombol radio

```

<html>
<body>
<form>
Saya memiliki sebuah sepeda:
<input type="checkbox" name="Sepeda">
<br>
Saya memiliki sebuah mobil:
<input type="checkbox" name="Mobil" value="ON">
<br>
Jenis kelamin Anda?
<br>
Pria:
<input type="radio" name="Sex" value="pria">
<br>
Wanita:
<input type="radio" name="Sex" value="wanita" checked>
</form>
<p>
Ketika seorang pengguna memberikan klik mouse pada sebuah tombol radio,
tombol tersebut terlihat diberi tanda cek, dan semua tombol lain yang berada
dalam nama yang sama akan kehilangan tanda cek-nya
</p>
</body>
</html>

```

3. Kotak drop down dengan nilai default

```

<html>
<body>
<form>

```

```

<select name="mobil">
<option value="volvo">Volvo
<option value="peugeot">Peugeot
<option value="fiat" selected>Fiat
<option value="jaguar">Jaguar
</select>
</form>
</body>
</html>

```

4. Tombol dan fieldset

```

<html>
<body>
<fieldset>
<legend>
Informasi kesehatan:
</legend>
<form>
Tinggi <input type="text" size="3">
Berat <input type="text" size="3">
<br>
<input type="button" value="Ada tombol disini">
</form>
</fieldset>
<p>
Bila tidak terlihat adanya border di sekeliling form input, browser Anda sudah
terlalu lama.
</p>
</body>
</html>

```

5. Form dengan field input dan tombol submit

```

<html>
<body>
<form name="input" action="http://www.w3c.org/form_action.asp"
method="get">
Masukkan nama depan Anda:
<input type="text" name="namadepan" value="Mickey">
<br>Masukkan nama belakang Anda:
<input type="text" name="namabelakang" value="Mouse">
<br>
<input type="submit" value="Submit">
</form>
<p>
Bila Anda meng-klik tombol "Submit", Anda akan mengirim input yang
dimasukkan lewat form di atas ke pemroses yang bernama form_action.asp di
situs w3c.
</p>
</body>
</html>

```

6. Mengirim e-mail dari suatu form

```
<html>
<body>
<form action="@ " method="post" enctype="text/plain">
<h3>Form ini mengirim sebuah e-mail ke W3C.</h3>
Nama<br>
<input type="text" name="nama" value="Nama Anda" size="20">
<br>
Mail:<br>
<input type="text" name="mail" value="Mail Anda" size="20">
<br>
Komentar:<br>
<input type="text" name="komentar" value="Komentar Anda" size="40">
<br><br>
<input type="submit" value="Send">
<input type="reset" value="Reset">
</form>
</body>
</html>
```

7. Menyisipkan gambar latar belakang dan depan

```
<html>
<body background="background.jpg">
<h3>Lihatlah, ada gambar latar belakang!</h3>
<p>Baik file gambar dengan format gif maupun jpg dapat digunakan sebagai latar
belakang HTML.</p>
<p>Bila gambar yang digunakan lebih kecil dari halaman situs, gambar akan
ditampilkan berulang-ulang.</p>
<p>
Sebuah gambar dari folder lokal:

</p>
<p>
Gambar dari folder lain:

</p>
<p>
Mengambil gambar dari situs lain:

</p>
</body>
</html>
```

8. Mengatur posisi gambar

```
<html>
<body>
<p>
Sebuah gambar
<img src = "../images/contoh.gif" align="bottom" width="100" height="50">
```

```

di antara teks
</p>
<p>
Sebuah gambar
<img src = "../images/contoh.gif" align="middle" width="100" height="50">
di antara teks
</p>
<p>
Sebuah gambar
<img src = "../images/contoh.gif" align="top" width="100" height="50">
di antara teks
</p>
<p>Perhatikan bahwa default pengaturan adalah bottom (diletakkan di bagian
bawah)</p>
<p>
Sebuah gambar
<img src = "../images/contoh.gif" width="100" height="50">
di antara teks
</p>
<p>
<img src = "../images/contoh.gif" width="100" height="50">
Sebuah gambar di depan teks
</p>
<p>
Sebuah gambar di belakang teks
<img src = "../images/contoh.gif" width="100" height="50">
</p>
</body>
</html>

```

9. Menampilkan teks alternatif untuk gambar

```

<html>
<body>
<img src = "../images/gambar.gif" alt="Keterangan" width="32" height="32">
<p>
Browser text-only hanya akan menampilkan teks dalam atribut "alt", yaitu
Keterangan".
Perhatikan bahwa bilamana Anda membawa pointer mouse di atas gambar
tersebut maka teks alternatif akan ditampilkan.
</p>
</body>
</html>

```

10. Membuat Hyperlink pada gambar dan Image Map

```

<html>
<body>
<p>
Anda dapat menggunakan gambar sebagai suatu link:
<a href="halaman2.htm" >


```

```
</a>
</p>
<p>
Gerakkan pointer mouse di atas gambar untuk melihat perbedaan link yang dituju:
</p>

<map name="planetmap">
<area shape="rect" coords="0,0,82,126" alt="Sun" href="sun.htm" >
<area shape="circle" coords="90,58,3" alt="Mercur" href="mercur.htm" >
<area shape="circle" coords="124,58,8" alt="Venus" href="venus.htm" >
</map>
</body>
</html>
```

11. Latar belakang dengan warna teks yang sesuai

```
<html>
<body bgcolor="#d0d0d0">
<p>
Paragraf ini terlihat enak dibaca karena menggunakan kombinasi warna latar
belakang dan warna teks yang sesuai.
</p>
</body>
</html>
```

12. Latar belakang dengan warna teks yang buruk

```
<html>
<body bgcolor="#ffffff" text="yellow">
<p>
Paragraf ini terlihat tidak nyaman dibaca karena menggunakan kombinasi warna
latar belakang dan warna teks yang tidak sesuai.
</p>
</body>
</html>
```

BAB 4 STYLE SHEET

RINGKASAN

Setelah semua yang Anda ketahui tentang dasar pembuatan halaman web, kini tiba saatnya untuk membuat halaman web Anda tampil lebih meyakinkan. Untuk keperluan tersebut, Anda dapat menggunakan style sheet/CSS. CSS tidak hanya dapat membuat tampilan nampak lebih baik, tetapi dapat membuat pengembangan halaman web menjadi jauh lebih efisien karena menghilangkan semua kesulitan yang muncul pada halaman web biasa tanpa style.

Style

Start Tag	NN	IE	W3C	Kegunaan
<style>	4.0	3.0	3.2	Mendefinisikan style dalam sebuah dokumen
<link>	4.0	3.0	3.2	Mendefinisikan relasi antara dua dokumen yang berhubungan

LATIHAN

Bagian ini mencakup penggunaan CSS untuk mengubah tampilan standar pada halaman web Anda. Tidak semua tag style digunakan disini karena jumlahnya sangat banyak, silakan Anda cari referensi lain sebagai tambahan untuk mempelajari CSS. Seperti biasa, simpan file-file Anda dalam folder Anda sendiri, kemudian cobalah langsung untuk melihat hasil setiap contoh, lalu ubahlah isinya untuk melihat variasi tampilannya yang memungkinkan. Perhatikan bahwa semua contoh disini menggunakan CSS internal, silakan Anda berlatih untuk mengubahnya menjadi CSS eksternal. Gunakan sembarang gambar yang dapat Anda temui untuk contoh yang memerlukan gambar (sesuaikan dulu dengan nama file dalam contoh).

1. Pengaturan latar belakang

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
body
{
background: #00ff00
url("gambar.gif")
no-repeat fixed
center center
}
</style>
</head>
<body>
<p>
<b>Catatan:</b>
Properti background-attachment dan background-position tidak bisa digunakan
dalam browser Netscape 4.0.
</p>
<p>Ada teks disini</p>
```

```
<p>Tuliskan sekehendak kalian</p>
<p>Terseher apa saja</p>
<p>Yang penting ada tulisannya</p>
</body>
</html>
```

2. Penanganan font

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
p.normal { font-weight: normal }
p.tebal { font-weight: bold }
p.teballl { font-weight: 900 }
p.lengkap
{
font: italic small-caps 900 12px arial
}
</style>
</head>
<body>
<p class="normal">
Perhatikan paragraf ini</p>
<p class="tebal">
Bandingkan dengan paragraf diatasnya</p>
<p class="teballl">
Bandingkan yang ini juga</p>
<p class="lengkap">
Paragraf dengan semua atribut font dimasukkan</p>
</body>
</html>
```

3. Pembuatan border

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
p.borderous
{
border-style: double;
border-width: 5px 10px 1px medium;
border-color: #ff0000
#00ff00 #0000ff
rgb(250,0,255)
}
</style>
</head>
<body>
<p class="borderous">
<b>Catatan:</b> Properti "border-color" dan "border-width" tidak dikenali oleh
browser Internet Explorer bila digunakan secara langsung. Gunakan properti
"border-style" untuk menyiapkan border dalam Internet Explorer.<br>
```

Internet Explorer 5.5 mendukung semua border style. Internet Explorer 4.0 - 5.0 tidak mendukung nilai "dotted" dan "dashed" </p>

</body>

</html>

4. Pengaturan margin

<html>

<head>

<style type="text/css">

p.margin {margin: 2cm 4cm 3cm 80px }

</style>

</head>

<body>

<p>

Yang ini adalah paragraf biasa tanpa pengaturan margin, seperti biasa saja.

</p>

<p class="margin">

Bandingkan dengan tampilan paragraf ini. Coba Anda kecilkan ukuran window browser agar terlihat lebih jelas perbedaannya.

</p>

<p>

This is a paragraph

</p>

</body>

</html>

5. Mengatur *padding* pada sel tabel

<html>

<head>

<style type="text/css">

td {padding: 1.5cm }

td.value2 {padding: 0.5cm 2.5cm }

</style>

</head>

<body>

<table border="1">

<tr>

<td>

Ini adalah tabel dengan sel yang menggunakan padding sama pada setiap sisinya (1,5cm).

</td>

</tr>

</table>

<table border="1">

<tr>

<td class="value2">

Bandingkan dengan tampilan tabel ini. Padding atas dan bawah memiliki nilai 0,5cm, sedangkan padding kanan dan kiri nilainya 2,5cm.

</td>

```
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

6. Menggunakan list

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
ul
{
list-style: square outside url("gambarkecil.gif")
}
</style>
</head>
<body>
<p>Disini Anda menggunakan gambar berukuran kecil sebagai bullet untuk list.
Properti outside akan menyebabkan list menjadi lebih rapi bila terdiri atas item
yang berupa kalimat panjang dan window browser berukuran kecil.</p>
<ul>
<li>Kopi</li>
<li>Teh</li>
<li>Coca Cola</li>
</ul>
</body>
</html>
```

7. Elemen latar depan dan latar belakang

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
img.x1
{
position:absolute;
left:0;
top:0;
z-index:1
}
img.x2
{
position:absolute;
left:0;
top:100;
z-index:-1
}
</style>
</head>
<body>
<p><b>Catatan:</b> Netscape 4 tidak mendukung properti "z-index".</p>
<h1>Sepertinya Heading ini terhalang oleh gambar</h1>
```

```


<p>Nilai default z-index adalah 0. Z-index 1 memiliki prioritas lebih tinggi,
sedangkan Z-index -1 memiliki prioritas lebih rendah.</p>
<p></p>

<p>Sekarang Anda bisa membandingkan dengan tampilan di bagian bawah ini.
Apakah masih terhalang gambar?</p>
</body>
</html>

```

8. Mengubah tampilan Link

```

<html>
<head>
<style type="text/css">
a:link {color: #ff0000}
a.one:visited {color: #0000ff}
a.one:hover {color: #ffcc00}
a.two:visited {color: #0000ff}
a.two:hover {font-size: 150%}
a.three:visited {color: #0000ff}
a.three:hover {background: #66ff66}
a.four:visited {color: #0000ff}
a.four:hover {font-family: fixedsys}
a.five:visited {color: #0000ff; text-decoration: line-through}
a.five:hover {text-decoration: overline}
</style>
</head>
<body>
<p>Gerakkan pointer mouse di atas link-link di bawah ini untuk membuat link
tersebut berubah tampilannya.</p>
<p><a class="one" href="hlm1.htm">Mengubah properti color</a></p>
<p><a class="two" href="hlm2.htm"> Mengubah properti font-size</a></p>
<p><a class="three" href="hlm3.htm"> Mengubah properti background-
color</a></p>
<p><a class="four" href="hlm4.htm"> Mengubah properti font-family</a></p>
<p><a class="five" href="hlm5.htm"> Mengubah properti text-
decoration</a></p>
</body>
</html>

```

MODUL 5
**JAVASCRIPT:
 DASAR, VARIABEL, & FUNGSI**

RINGKASAN

Setelah Anda berlatih dan menguasai segi tampilan dari web menggunakan HTML dan CSS, sudah saatnya Anda berlatih untuk mengenal pemrograman web yang sebenarnya, yaitu pemrograman skrip. Mulai dari tahap ini Anda akan belajar JavaScript sebagai skrip dasar yang dikenal semua browser (skrip pada sisi client). Anda tidak akan langsung melompat belajar skrip dari sisi server, karena skrip dari sisi server akan selalu memaksa Anda untuk menggunakan satu produk tertentu (ASP, CF, PHP, dan lain-lain), dan biasanya Anda akan menjadi fanatik pada satu produk saja tanpa mengetahui kemampuan produk lain. Anda juga tidak akan belajar bahasa pemrograman Java secara khusus, karena Java fokusnya adalah portabilitas, bukan pada web saja. Disamping JavaScript, bilamana waktu memungkinkan Anda nantinya juga akan berlatih menggunakan VBScript (salah satu anggota keluarga Visual Basic yang mencakup VB, VBScript, VBA/macro, ASP, VB.net, dan ASP.net).

Operator Aritmetika

Operator	Description	Example	Result
+	Addition	x=2 x+2	4
-	Subtraction	x=2 5-x	3
*	Multiplication	x=4 x*5	20
/	Division	15/5 5/2	3 2.5
%	Modulus (division remainder)	5%2 10%8 10%2	1 2 0
++	Increment	x=5 x++	x=6
--	Decrement	x=5 x--	x=4

Operator Penunjukan

Operator	Example	Is The Same As
=	x=y	x=y
+=	x+=y	x=x+y
-=	x-=y	x=x-y
=	x=y	x=x*y
/=	x/=y	x=x/y
%=	x%=y	x=x%y

Operator Perbandingan

Operator	Description	Example
==	is equal to	5==8 returns false
!=	is not equal	5!=8 returns true
>	is greater than	5>8 returns false
<	is less than	5<8 returns true
>=	is greater than or equal to	5>=8 returns false
<=	is less than or equal to	5<=8 returns true

Operator Logika

Operator	Description	Example
&&	and	x=6 y=3 (x < 10 && y > 1) returns true
	or	x=6 y=3 (x==5 y==5) returns false
!	not	x=6 y=3 x != y returns true

LATIHAN

Sederhana saja, agar Anda mau membiasakan diri dengan JavaScript, maka Anda harus banyak berlatih mulai dari yang paling dasar. Buatlah semua contoh di bawah ini, jalankan untuk melihat hasilnya, dan lakukan modifikasi untuk lebih mengenal dan mengetahui kegunaan skrip yang baru Anda buat.

1. Menuliskan teks

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
document.write("Hello World!")
</script>
</body>
</html>
```

2. Memformat teks dengan tag HTML

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
document.write("<h1>Hello World!</h1>")
</script>
</body>
</html>
```

3. JavaScript yang diletakkan pada bagian HEAD

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function message()
{
alert("This alert box was called with the onload event")
}
</script>
</head>
<body onload="message()">
</body>
</html>
```

4. JavaScript yang diletakkan pada bagian BODY

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
document.write("This message is written when the page loads")
</script>
</body>
</html>
```

5. JavaScript eksternal

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script src="xxx.js">
</script>
<p>
The actual script is in an external script file called "xxx.js".
</p>
</body>
</html>
```

6. Deklarasi variabel, memberi nilai, dan menampilkannya

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var name = "Hege"
document.write(name)
document.write("<h1>"+name+"</h1>")
</script>
<p>This example declares a variable, assigns a value to it, and then displays the
variable.</p>
<p>Then the variable is displayed one more time, only this time as a heading.</p>
```

```
</body>
</html>
```

7. Fungsi

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function myfunction()
{
alert("HELLO")
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button"
onclick="myfunction()"
value="Call function">
</form>
<p>By pressing the button, a function will be called. The function will alert a
message.</p>
</body>
</html>
```

8. Fungsi dengan argumen

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function myfunction(txt)
{
alert(txt)
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button"
onclick="myfunction('Hello')"
value="Call function">
</form>
<p>By pressing the button, a function with an argument will be called. The
function will alert
this argument.</p>
</body>
</html>
```

9. Fungsi dengan argumen (lagi)

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
```

```

function myfunction(txt)
{
alert(txt)
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button"
onclick="myfunction('Good Morning!')"
value="In the Morning">
<input type="button"
onclick="myfunction('Good Evening!')"
value="In the Evening">
</form>
<p>
When you click on one of the buttons, a function will be called. The function will
alert
the argument that is passed to it.
</p>
</body>
</html>

```

10. Fungsi yang mengembalikan suatu nilai

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function myFunction()
{
return ("Hello, have a nice day!")
}
</script>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
document.write(myFunction())
</script>
<p>The script in the body section calls a function.</p>
<p>The function returns a text.</p>
</body>
</html>

```

11. Fungsi dengan argumen yang mengembalikan suatu nilai

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function total(numberA,numberB)
{
return numberA + numberB
}

```

```
</script>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
document.write(total(2,3))
</script>
<p>The script in the body section calls a function with two arguments, 2 and
3.</p>
<p>The function returns the sum of these two arguments.</p>
</body>
</html>
```

BAB 6 JAVASCRIPT: PERCABANGAN DAN PUTARAN

RINGKASAN

Bagian berikutnya yang masih merupakan dasar dari JavaScript adalah percabangan dan putaran. Dapat dikatakan bahwa percabangan dan putaran merupakan salah satu inti metode dalam semua bahasa pemrograman yang ada di dunia, karena dengan percabangan dan putaran akan dihasilkan sebuah program yang dinamis, dan bukan program yang linear serta bersifat statik. Karena JavaScript merupakan salah satu cara dalam melakukan pemrograman web di sisi client, maka JavaScript juga memiliki kemampuan ini.

LATIHAN

Disini Anda akan berlatih melakukan membentuk percabangan (pemilihan berdasar kondisi) dan membuat putaran dalam skrip. Jalankan contoh-contoh di bawah ini, kemudian perhatikan baik-baik dasar penggunaan dari setiap elemen untuk percabangan dan perulangan yang disertakan. Cobalah untuk mengembangkannya sendiri dalam bentuk modifikasi.

1.

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var d = new Date()
var time = d.getHours()
if (time < 10)
{
document.write("<b>Good morning</b>")
}
</script>
<p>
This example demonstrates the If statement.
</p>
<p>
If the time on your browser is less than 10, you will get a "Good morning"
greeting.
</p>
</body>
</html>
```

2.

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var d = new Date()
var time = d.getHours()
if (time < 10)
{
```

```

document.write("<b>Good morning</b>")
}
else
{
document.write("<b>Good day</b>")
}
</script>
<p>
This example demonstrates the If...Else statement.
</p>
<p>
If the time on your browser is less than 10, you will get a "Good morning"
greeting.
Otherwise you will get a "Good day" greeting.
</p>
</body>
</html>

```

3.

```

<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var r=Math.random()
if (r>0.5)
{
document.write("<a href='http://www.uad.ac.id'>Visit UAD Official
Website</a>")
}
else
{
document.write("<a href='http://www.ugm.ac.id'>Visit UGM Official
Website</a>")
}
</script>
</body>
</html>

```

4.

```

<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var d = new Date()
theDay=d.getDay()
switch (theDay)
{
case 5:
document.write("Finally Friday")
break
case 6:
document.write("Super Saturday")
}
}

```

```

    break
    case 0:
        document.write("Sleepy Sunday")
    break
    default:
        document.write("I'm really looking forward to this weekend!")
}
</script>
<p>This example demonstrates the switch statement.</p>
<p>You will receive a different greeting based on what day it is.</p>
<p>Note that Sunday=0, Monday=1, Tuesday=2, etc.</p>
</body>
</html>

```

5.

```

<html>
<body>
<script type="text/javascript">
for (i = 0; i <= 5; i++)
{
document.write("The number is " + i)
document.write("<br>")
}
</script>
<p>Explanation:</p>
<p>The for loop sets <b>i</b> equal to 0.</p>
<p>As long as <b>i</b> is less than , or equal to, 5, the loop will continue to
run.</p>
<p><b>i</b> will increase by 1 each time the loop runs.</p>
</body>
</html>

```

6.

```

<html>
<body>
<script type="text/javascript">
for (i = 1; i <= 6; i++)
{
document.write("<h" + i + ">This is header " + i)
document.write("</h" + i + ">")
}
</script>
</body>
</html>

```

7.

```

<html>
<body>
<script type="text/javascript">
i = 0

```

```

while (i <= 5)
{
document.write("The number is " + i)
document.write("<br>")
i++
}
</script>
<p>Explanation:</p>
<p><b>i</b> equal to 0.</p>
<p>While <b>i</b> is less than , or equal to, 5, the loop will continue to run.</p>
<p><b>i</b> will increase by 1 each time the loop runs.</p>
</body>
</html>

```

8.

```

<html>
<body>
<script type="text/javascript">
i = 0
do
{
document.write("The number is " + i)
document.write("<br>")
i++
}
while (i <= 5)
</script>
<p>Explanation:</p>
<p><b>i</b> equal to 0.</p>
<p>The loop will run</p>
<p><b>i</b> will increase by 1 each time the loop runs.</p>
<p>While <b>i</b> is less than , or equal to, 5, the loop will continue to run.</p>
</body>
</html>

```

BAB 7
**JAVASCRIPT:
 OBYEK STRING, DATE, & ARRAY**

RINGKASAN

Setelah Anda terbiasa dengan dasar-dasar JavaScript beserta penggunaan variabel, termasuk mulai mengenal pemrograman skrip fungsi, maka selanjutnya Anda dapat mulai berlatih menggunakan berbagai obyek yang tersedia dalam JavaScript. Seperti telah disampaikan dalam perkuliahan, JavaScript menyediakan banyak obyek *built-in* yang dapat langsung diaplikasikan oleh pengguna. Dengan beragam modifikasi atribut serta nilai yang dapat diberikan pada suatu obyek, maka Anda akan mendapatkan beragam hasil pula.

Properti obyek string

Properties	Explanation	NN	IE	ECMA
Length	Returns the number of characters in a string	2.0	3.0	1.0

Metode obyek string

Methods	Explanation	NN	IE	ECMA
anchor()	Returns a string as an anchor	2.0	3.0	
big()	Returns a string in big text	2.0	3.0	
blink()	Returns a string blinking	2.0		
bold()	Returns a string in bold	2.0	3.0	
charAt()	Returns the character at a specified position	2.0	3.0	1.0
charCodeAt()	Returns the Unicode of the character at a specified position	4.0	4.0	1.0
concat()	Returns two concatenated strings	4.0	4.0	
fixed()	Returns a string as teletype	2.0	3.0	
fontcolor()	Returns a string in a specified color	2.0	3.0	
fontSize()	Returns a string in a specified size	2.0	3.0	
fromCharCode()	Returns the character value of a Unicode	4.0	4.0	
indexOf()	Returns the position of the first occurrence of a specified string inside another string. Returns -1 if it never occurs	2.0	3.0	
italics()	Returns a string in italic	2.0	3.0	
lastIndexOf()	Returns the position of the first occurrence of a specified string inside another string. Returns -1 if it never occurs. Note: This method starts from the right and moves left!	2.0	3.0	
link()	Returns a string as a hyperlink	2.0	3.0	
match()	Similar to indexOf and lastIndexOf, but this method returns the specified string, or "null", instead of a numeric value	4.0	4.0	
replace()	Replaces some specified characters with some	4.0	4.0	

	new specified characters			
search()	Returns an integer if the string contains some specified characters, if not it returns -1	4.0	4.0	
slice()	Returns a string containing a specified character index	4.0	4.0	
small()	Returns a string as small text	2.0	3.0	
split()	Replaces a string with a comma	4.0	4.0	1.0
strike()	Returns a string strikethrough	2.0	3.0	
sub()	Returns a string as subscript	2.0	3.0	
substr()	Returns the specified characters. 14,7 returns 7 characters, from the 14th character (starts at 0)	4.0	4.0	
substring()	Returns the specified characters. 7,14 returns all characters from the 7th up to but not including the 14th (starts at 0)	2.0	3.0	1.0
sup()	Returns a string as superscript	2.0	3.0	
toLowerCase()	Converts a string to lower case	2.0	3.0	1.0
toUpperCase()	Converts a string to upper case	2.0	3.0	1.0

Metode obyek date

Methods	Explanation	NN	IE	ECMA
Date()	Returns a Date object	2.0	3.0	1.0
getDate()	Returns the date of a Date object (from 1-31)	2.0	3.0	1.0
getDay()	Returns the day of a Date object (from 0-6. 0=Sunday, 1=Monday, etc.)	2.0	3.0	1.0
getMonth()	Returns the month of a Date object (from 0-11. 0=January, 1=February, etc.)	2.0	3.0	1.0
getFullYear()	Returns the year of a Date object (four digits)	4.0	4.0	1.0
getYear()	Returns the year of a Date object (from 0-99). Use getFullYear instead !!	2.0	3.0	1.0
getHours()	Returns the hour of a Date object (from 0-23)	2.0	3.0	1.0
getMinutes()	Returns the minute of a Date object (from 0-59)	2.0	3.0	1.0
getSeconds()	Returns the second of a Date object (from 0-59)	2.0	3.0	1.0
getMilliseconds()	Returns the millisecond of a Date object (from 0-999)	4.0	4.0	1.0
getTime()	Returns the number of milliseconds since midnight 1/1-1970	2.0	3.0	1.0
getTimezoneOffset()	Returns the time difference between the user's computer and GMT	2.0	3.0	1.0
getUTCDate()	Returns the date of a Date object in universal (UTC) time	4.0	4.0	1.0
getUTCDay()	Returns the day of a Date object in universal time	4.0	4.0	1.0

getUTCMonth()	Returns the month of a Date object in universal time	4.0	4.0	1.0
getUTCFullYear()	Returns the four-digit year of a Date object in universal time	4.0	4.0	1.0
getUTCHours()	Returns the hour of a Date object in universal time	4.0	4.0	1.0
getUTCMinutes()	Returns the minutes of a Date object in universal time	4.0	4.0	1.0
getUTCSeconds()	Returns the seconds of a Date object in universal time	4.0	4.0	1.0
getUTCMilliseconds()	Returns the milliseconds of a Date object in universal time	4.0	4.0	1.0
parse()	Returns a string date value that holds the number of milliseconds since January 01 1970 00:00:00	2.0	3.0	1.0
setDate()	Sets the date of the month in the Date object (from 1-31)	2.0	3.0	1.0
setFullYear()	Sets the year in the Date object (four digits)	4.0	4.0	1.0
setHours()	Sets the hour in the Date object (from 0-23)	2.0	3.0	1.0
setMilliseconds()	Sets the millisecond in the Date object (from 0-999)	4.0	4.0	1.0
setMinutes()	Set the minute in the Date object (from 0-59)	2.0	3.0	1.0
setMonth()	Sets the month in the Date object (from 0-11. 0=January, 1=February)	2.0	3.0	1.0
setSeconds()	Sets the second in the Date object (from 0-59)	2.0	3.0	1.0
setTime()	Sets the milliseconds after 1/1-1970	2.0	3.0	1.0
setYear()	Sets the year in the Date object (00-99)	2.0	3.0	1.0
setUTCDate()	Sets the date in the Date object, in universal time (from 1-31)	4.0	4.0	1.0
setUTCDay()	Sets the day in the Date object, in universal time (from 0-6. Sunday=0, Monday=1, etc.)	4.0	4.0	1.0
setUTCMonth()	Sets the month in the Date object, in universal time (from 0-11. 0=January, 1=February)	4.0	4.0	1.0
setUTCFullYear()	Sets the year in the Date object, in universal time (four digits)	4.0	4.0	1.0
setUTCHour()	Sets the hour in the Date object, in universal time (from 0-23)	4.0	4.0	1.0
setUTCMinutes()	Sets the minutes in the Date object, in universal time (from 0-59)	4.0	4.0	1.0
setUTCSeconds()	Sets the seconds in the Date object, in universal time (from 0-59)	4.0	4.0	1.0
setUTCMilliseconds()	Sets the milliseconds in the Date object, in universal time (from 0-999)	4.0	4.0	1.0
toGMTString()	Converts the Date object to a string, set to GMT time zone	2.0	3.0	1.0

toLocaleString()	Converts the Date object to a string, set to the current time zone	2.0	3.0	1.0
toString()	Converts the Date object to a string	2.0	4.0	1.0

Metode obyek array

Methods	Explanation	NN	IE	ECMA
length	Returns the number of elements in an array. This property is assigned a value when an array is created	3.0	4.0	1.0
concat()	Returns an array concatenated of two arrays	4.0	4.0	1.0
join()	Returns a string of all the elements of an array concatenated together	3.0	4.0	1.0
reverse()	Returns the array reversed	3.0	4.0	1.0
slice()	Returns a specified part of the array	4.0	4.0	
sort()	Returns a sorted array	3.0	4.0	1.0

LATIHAN

Seperi dalam pertemuan sebelumnya, gunakan contoh-contoh di bawah ini agar Anda dapat lebih mengenal akrab obyek-obyek dalam JavaScript dan cara memanfaatkannya. Perhatikan bahwa Anda benar-benar harus menelaah setiap baris skrip agar Anda tahu proses kerja setiap skrip yang Anda buat.

1. Menghitung karakter suatu string

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var str="W3CSchools is great!"
document.write("</p>" + str + "</p>")
document.write(str.length)
</script>
</body>
</html>
```

2. Menguji apakah string berisi karakter tertentu, dengan indexOf()

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var str="W3CSchools is great!"
var pos=str.indexOf("School")
if (pos>=0)
{
document.write("School found at position: ")
document.write(pos + "<br />")
}
else
{
document.write("School not found!")
}
</script>
</body>
</html>
```

```
</script>
<p>This example tests if a string contains a specified word. If the word is found it
returns the position of the first character of the word in the original string. Note:
The first position in the string is 0!</p>
</body>
</html>
```

3. Menguji apakah string berisikan karakter tertentu, dengan match()

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var str = "W3CSchools is great!"
document.write(str.match("great"))
</script>
<p>This example tests if a string contains a specified word. If the word is found it
returns the word.</p>
</body>
</html>
```

4. Memunculkan bagian string tertentu

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var str="W3CSchools is great!"
document.write(str.substr(2,6))
document.write("<br /><br />")
document.write(str.substring(2,6))
</script>
<p>
The substr() method returns a specified part of a string. If you specify (2,6) the
returned string will be from the second character (start at 0) and 6 long.
</p>
<p>
The substring() method also returns a specified part of a string. If you specify
(2,6) it returns all characters from the second character (start at 0) and up to, but
not including, the sixth character.
</p>
</body>
</html>
```

5. Mengubah menjadi huruf besar atau kecil

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var str("Hello JavaScripters!")
document.write(str.toLowerCase())
document.write("<br>")
document.write(str.toUpperCase())
</script>
</body>
```

```
</html>
```

6. Membuat array berisi nama-nama

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var famname = new Array(6)
famname[0] = "Jan Egil"
famname[1] = "Tove"
famname[2] = "Hege"
famname[3] = "Stale"
famname[4] = "Kai Jim"
famname[5] = "Borge"
for (i=0; i<6; i++)
{
document.write(famname[i] + "<br>")
}
</script>
</body>
</html>
```

7. Menghitung elemen yang berada dalam array

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var famname = new Array("Jan Egil", "Tove", "Hege", "Stale", "Kai Jim", "Borge")
for (i=0; i<famname.length; i++)
{
document.write(famname[i] + "<br>")
}
</script>
</body>
</html>
```

8. Tanggal hari ini

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var d = new Date()
document.write(d.getDate())
document.write(".")
document.write(d.getMonth() + 1)
document.write(".")
document.write(d.getFullYear())
</script>
</body>
</html>
```

9. Jam saat ini

```
<html>
```

```
<body>
<script type="text/javascript">
var d = new Date()
document.write(d.getHours())
document.write(".")
document.write(d.getMinutes())
document.write(".")
document.write(d.getSeconds())
</script>
</body>
</html>
```

10. Mengeset tanggal

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var d = new Date()
d.setFullYear("1990")
document.write(d)
</script>
</body>
</html>
```

11. Melihat waktu UTC

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var d = new Date()
document.write(d.getUTCHours())
document.write(".")
document.write(d.getUTCMinutes())
document.write(".")
document.write(d.getUTCSeconds())
</script>
</body>
</html>
```

12. Memunculkan nama-nama hari

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var d=new Date()
var weekday=new
Array("Sunday","Monday","Tuesday","Wednesday","Thursday","Friday","Saturd
ay")
document.write("Today is " + weekday[d.getDay()])
</script>
</body>
</html>
```

13. Memunculkan tanggal lengkap

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var d=new Date()
var weekday=new
Array("Sunday","Monday","Tuesday","Wednesday","Thursday","Friday","Saturd
ay")
var monthname=new
Array("Jan","Feb","Mar","Apr","May","Jun","Jul","Aug","Sep","Oct","Nov","De
c")
document.write(weekday[d.getDay()] + " ")
document.write(d.getDate() + ". ")
document.write(monthname[d.getMonth()] + " ")
document.write(d.getFullYear())
</script>
</body>
</html>
```

14. Membuat jam

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
var timer = null
function stop()
{
clearTimeout(timer)
}
function start()
{
var time = new Date()
var hours = time.getHours()
var minutes = time.getMinutes()
minutes=((minutes < 10) ? "0" : "") + minutes
var seconds = time.getSeconds()
seconds=((seconds < 10) ? "0" : "") + seconds
var clock = hours + ":" + minutes + ":" + seconds
document.forms[0].display.value = clock
timer = setTimeout("start()",1000)
}
</script>
</head>
<body onload="start()" onunload="stop()">
<form>
<input type="text" name="display" size="20">
</form>
</body>
</html>
```

BAB 8 JAVASCRIPT: PENANGANAN BROWSER

RINGKASAN

Pernahkan Anda memasuki suatu situs yang memiliki beragam fasilitas yang sangat memudahkan atau membebaskan Anda dari perlunya menguasai browser yang Anda gunakan? Misalnya Anda ingin mematikan tombol mouse agar pengunjung situs Anda tidak dapat menyimpan gambar yang ada pada halaman Anda, atau mem-*bookmark* halaman Anda sehingga tercatat di daftar situs favorit pengunjung Anda, atau memberikan kemudahan pada pengunjung untuk mencetak halaman web Anda tersebut. Semua ini dan berbagai macam hal lain dapat Anda berikan ke dalam halaman web situs Anda dengan hanya beberapa baris singkat JavaScript.

LATIHAN

Buatlah contoh-contoh di bawah ini, dan tampilkan dalam browser dengan ukuran window kecil agar Anda dapat lebih melihat efeknya. Perhatikan baik-baik setiap baris skrip, dan kenali bagian mana yang memungkinkan skrip tersebut memberikan hasil seperti yang diinginkan. Perhatikan juga bahwa ada beberapa skrip yang bersifat *browser-specific* yaitu IE, sehingga mungkin tidak akan dapat bekerja bila dibuka dengan browser selain IE. Anda akan sangat memerlukan pengetahuan tentang hal ini nantinya.

1. Mengubah teks pada tag <title>

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function newTitle()
{
parent.document.title="Put your new title here"
}
</script>
<body>
Click this button and check the browser's title field
<form>
<input type="button" onclick="newTitle()" value="Get A new title">
</form>
</body>
</html>
```

2. Memunculkan *alert box*

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
alert("Hello World!")
</script>
</body>
</html>
```

3. Mematikan tombol kanan mouse

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function disable()
{
if (event.button == 2)
{
alert("Sorry no rightclick on this page.\nYou cannot view my source\nand you
cannot steal my images.")
}
}
</script>
</head>
<body onmousedown="disable()">
<p>Right-click on this page to trigger the event.</p>
<p>The event property is not recognized in Netscape.</p>
</body>
</html>
```

4. Memunculkan kotak konfirmasi

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
var name = confirm("Press a button")
if (name == true)
{
document.write("You pressed OK")
}
else
{
document.write("You pressed Cancel")
}
</script>
</body>
</html>
```

5. Memberikan masukan kepada skrip

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var name = prompt("Please enter your name","")
if (name != null && name != "")
{
document.write("Hello " + name)
}
</script>
</body>
```

```
</html>
```

6. Membuka halaman web pada window baru

```
<html>
<head>
<script language=javascript>
function openwindow()
{
window.open("http://www.mail.telkom.net")
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type=button value="Open Window" onclick="openwindow()">
</form>
</body>
</html>
```

7. Membuka beberapa window halaman web baru sekaligus

```
<html>
<head>
<script language=javascript>
function openwindow()
{
window.open("http://www.google.com/")
window.open("http://www.yahoo.com/")
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type=button value="Open Windows" onclick="openwindow()">
</form>
</body>
</html>
```

8. Berganti halaman lewat tombol

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function locate()
{
location="http://www.uad.ac.id/"
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button" onclick="locate()" value="New location">
```

```
</form>
</body>
</html>
```

9. Menambahkan bookmark/favorite

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function bookmark()
{
window.external.AddFavorite("http://www.telkomsel.com", "Telkomsel")
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button" onclick="bookmark()" value="Click here to bookmark
me">
</form>
</body>
</html>
```

10. Menjadikan halaman sebagai default homepage

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function makeDefault(element)
{
element.style.behavior='url(#default#homepage)';
element.setHomePage('http://www.uad.ac.id');
}
</script>
</head>
<body>
<p>Click the button and UAD will become your default home page.</p>
<form>
<input type="button"
onclick="makeDefault(this)"
value="Make UAD your default homepage">
</form>
</body>
</html>
```

11. Me-refresh halaman yang sedang ditampilkan

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function refresh()
{
location.reload()
}
```

```

}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button" value="Refresh" onclick="refresh()">
</form>
</body>
</html>

```

12. Mengganti teks pada status bar browser

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function load()
{
window.status = "put your message here"
}
</script>
</head>
<body onload="load()">
<p>Look in the statusbar</p>
</body>
</html>

```

13. Mencetak halaman yang sedang tampil di browser

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function printpage()
{
window.print()
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button" value="Print this page" onclick="printpage()">
</form>
</body>
</html>

```

14. Memberitahukan kapan halaman web di-update terakhir kali

```

<html>
<body>
This page was last modified:
<br />
<script language="JavaScript">
document.write(document.lastModified)
</script>

```

```
<br />
<br />
View source to see how it is done
</body>
</html>
```

15. Efek Scroll ke bawah beberapa baris

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function scrolldown()
{
for (i=1; i<=600; i++)
{
window.scroll(1,i)
}
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="button" value="Scroll" onclick="scrolldown()">
</form>
Push<br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br />
the<br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br />
scroll<br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br />
button<br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br />
to see<br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br />
the<br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br />
effect<br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br /><br />
</body>
</html>
```

BAB 9 JAVASCRIPT: GAMBAR, FRAME, FORM, DAN CLIENT

RINGKASAN

Bagian berikutnya dari latihan menggunakan JavaScript adalah penguasaan skrip untuk menangani obyek gambar, frame, form, dan pendeteksian elemen web pada client yaitu browser yang digunakan. Pada dasarnya, HTML memang telah memiliki tag untuk penanganan obyek gambar, frame, dan form, tetapi seperti halnya sifat HTML yang statis, maka tag HTML untuk penanganan obyek-obyek tersebut juga memberikan hasil yang statis pula. JavaScript selain dapat digunakan untuk membuatnya lebih dinamis, juga digunakan untuk menjadi *pre-processor* dari masukan yang diberikan pengunjung halaman web ke situs web Anda, sehingga situs web Anda memiliki interaktivitas yang sebenarnya.

LATIHAN

Silakan Anda kerjakan latihan-latihan di bawah ini, dan seperti sebelumnya, perhatikan bagian mana saja yang digunakan agar dapat memberikan hasil yang diinginkan. Untuk beberapa contoh, Anda memerlukan file-file HTML tambahan, silakan Anda buat file HTML tambahan dengan isi yang berbeda-beda agar hasilnya lebih terlihat jelas. Diantara file tambahan yang dibutuhkan terdapat file pemroses masukan dari form. Bahasan file pemroses masukan form belum dijangkau dalam perkuliahan (dibahas khusus dalam pemrograman web tingkat lanjut, skrip pada sisi server), sehingga file HTML untuk pemroses form cukup file *dummy* saja yang berisi pesan teks "Data telah diproses".

1. *Preload* gambar ke memori

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
if (document.images)
{
  a = new Image(160, 120)
  a.src = "gambar.jpg"
}
</script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

2. Keluar dari frame

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function breakout()
{
if (window.top != window.self)
```

```

{
window.top.location="targetpage.htm"
}
}
</script>
</head>
<body>
<form>
To break out of the frame:
<input type="button" onclick="breakout()" value="Click me">
</form>
</body>
</html>

```

3. Melakukan update halaman pada 2 iframe

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function twoframes()
{
document.all("frame1").src="frame_c.htm"
document.all("frame2").src="frame_d.htm"
}
</script>
</head>
<body>
<iframe src="frame_a.htm" name="frame1"></iframe>
<iframe src="frame_b.htm" name="frame2"></iframe>
<br />
<form>
<input type="button" onclick="twoframes()" value="Change url of the two
iframes">
</form>
</body>
</html>

```

4. Validasi alamat e-mail

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function validate()
{
x=document.myForm
at=x.myEmail.value.indexOf("@")
if (at == -1)
{
alert("Not a valid e-mail")
return false
}
}
}

```

```

</script>
</head>
<body>
<form name="myForm" action="prosesform.htm" onsubmit="return validate()">
Enter your E-mail address:
<input type="text" name="myEmail">
<input type="submit" value="Send input">
</form>
<p>This example only tests if the email address contains an "@" character.</p>
<p>Any "real life" code will have to test for punctuations, spaces and other things
as
well.</p>
</body>
</html>

```

5. Validasi panjang masukan teks

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function validate()
{
x=document.myForm
input=x.myInput.value
if (input.length>5)
{
alert("Do not insert more than 5 characters")
return false
}
}
else
{
return true
}
}
</script>
</head>
<body>
<form name="myForm" action="prosesform.htm" onsubmit="return validate()">
In this input box you are not allowed to insert more than 5 characters:
<input type="text" name="myInput">
<input type="submit" value="Send input">
</form>
</body>
</html>

```

6. Menjadikan teks masukan sebagai obyek aktif

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function setfocus()
{

```

```

document.forms[0].field.select()
document.forms[0].field.focus()
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<input type="text" name="field" size="30" value="input text">
<input type="button" value="Selected" onclick="setfocus()">
</form>
</body>
</html>

```

7. Menggunakan tombol radio

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function check(browser)
{
document.forms[0].answer.value=browser
}
</script>
</head>
<body>
<form>
Which browser is your favorite<br>
<input type="radio" name="browser" onclick="check(this.value)"
value="Explorer">
Microsoft Internet Explorer<br>
<input type="radio" name="browser" onclick="check(this.value)"
value="Netscape">
Netscape Navigator<br>
<input type="text" name="answer">
</form>
</body>
</html>

```

8. Menggunakan kotak cek

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function check()
{
coffee=document.forms[0].coffee
answer=document.forms[0].answer
txt=""
for (i = 0; i<coffee.length; ++ i)
{
if (coffee[i].checked)
{

```

```

txt=txt + coffee[i].value + " "
}
}
answer.value="You ordered a coffee with " + txt
}
</script>
</head>
<body>
<form>
How would you like your coffee?<br>
<input type="checkbox" name="coffee" value="cream">With cream<br>
<input type="checkbox" name="coffee" value="sugar">With sugar<br>
<input type="text" name="answer" size="30">
<input type="button" name="test" onclick="check()" value="Order">
</form>
</body>
</html>

```

9. Menggunakan kotak drop-down

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function put()
{
option=document.forms[0].dropdown.options[document.forms[0].dropdown.selectedIndex].text
txt=option
document.forms[0].favorite.value=txt
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<p>
Select your favorite browser:
<select name="dropdown" onchange="put()">
<option>Internet Explorer
<option>Netscape Navigator
</select>
</p>
<p>
Your favorite browser is:
<input type="text" name="favorite" value="Internet Explorer">
</p>
</form>
</body>
</html>

```

10. Kotak drop-down sebagai menu

```

<html>

```

```

<head>
<script type="text/javascript">
function go(form)
{
location=form.selectmenu.value
}
</script>
</head>
<body>
<form>
<select name="selectmenu" onchange="go(this.form)">
<option>--Select page--
<option value="http://www.telkom.net">TelkomNet
<option value="http://www.google.com">Google
<option value="http://www.uad.ac.id">UAD
</select>
</form>
</body>
</html>

```

11. Kotak teks yang otomatis berpindah fokus bila batasan masukan terpenuhi

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function toUnicode(elmnt,content)
{
if (content.length==elmnt.maxLength)
{
next=elmnt.tabIndex
if (next<document.forms[0].elements.length)
{
document.forms[0].elements[next].focus()
}
}
}
</script>
</head>
<body>
<p>This script automatically sets focus to the next input field when the current
input field's maxlength has been reached</p>
<form name="myForm">
<input size="3" tabindex="1" name="myInput"
maxlength="3" onkeyup="toUnicode(this,this.value)">
<input size="3" tabindex="2" name="mySecond"
maxlength="3" onkeyup="toUnicode(this,this.value)">
<input size="3" tabindex="3" name="myThird"
maxlength="3" onkeyup="toUnicode(this,this.value)">
</form>
</body>
</html>

```

12. Deteksi browser yang digunakan

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
document.write("You are browsing this site with: "+ navigator.appName)
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

13. Deteksi konfigurasi tampilan yang digunakan

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
document.write("SCREEN RESOLUTION: ")
document.write(screen.width + "*"")
document.write(screen.height + "<br>")
document.write("AVAILABLE VIEW AREA: ")
document.write(window.screen.availWidth + "*"")
document.write(window.screen.availHeight + "<br>")
document.write("COLOR DEPTH: ")
document.write(window.screen.colorDepth + "<br>")
</script>
</body>
</html>
```

14. Redirect ke situs web berdasarkan browser yang digunakan

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function redirectme()
{
bname=navigator.appName
if (bname.indexOf("Netscape")!=-1)
{
window.location="http://www.netscape.com"
return
}
if (bname.indexOf("Microsoft")!=-1)
{
window.location="http://www.microsoft.com"
return
}
window.location="http://www.w3.org"
}
</script>
</head>
<body>
```

```
<form>  
<input type="button" onclick="redirectme()" value="Redirect">  
</form>  
</body>  
</html>
```

LAMPIRAN ATRIBUT CSS

Background

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>background</u>	A shorthand property for setting all background properties in one declaration	<i>background-color</i> <i>background-image</i> <i>background-repeat</i> <i>background-attachment</i> <i>background-position</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>background-attachment</u>	Sets whether a background image is fixed or scrolls with the rest of the page	scroll fixed	6.0	4.0	CSS1
<u>background-color</u>	Sets the background color of an element	<i>color-rgb</i> <i>color-hex</i> <i>color-name</i> transparent	4.0	4.0	CSS1
<u>background-image</u>	Sets an image as the background	<i>url</i> none	4.0	4.0	CSS1
<u>background-position</u>	Sets the starting position of a background image	top left top center top right center left center center center right bottom left bottom center bottom right <i>x-% y-%</i> <i>x-pos y-pos</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>background-repeat</u>	Sets if/how a background image will be repeated	repeat repeat-x repeat-y no-repeat	4.0	4.0	CSS1

Border

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>border</u>	A shorthand property for setting all of the properties for the four borders in one declaration	<i>border-width</i> <i>border-style</i> <i>border-color</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>border-bottom</u>	A shorthand property for setting all of the properties for the bottom border in one declaration	<i>border-bottom-width</i> <i>border-style</i> <i>border-color</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>border-bottom-color</u>	Sets the color of the bottom border	<i>border-color</i>	6.0	4.0	CSS2

<u>border-bottom-style</u>	Sets the style of the bottom border	<i>border-style</i>	6.0	4.0	CSS2
<u>border-bottom-width</u>	Sets the width of the bottom border	thin medium thick <i>length</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>border-color</u>	Sets the color of the four borders, can have from one to four colors	<i>color</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>border-left</u>	A shorthand property for setting all of the properties for the left border in one declaration	<i>border-left-width</i> <i>border-style</i> <i>border-color</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>border-left-color</u>	Sets the color of the left border	<i>border-color</i>	6.0	4.0	CSS2
<u>border-left-style</u>	Sets the style of the left border	<i>border-style</i>	6.0	4.0	CSS2
<u>border-left-width</u>	Sets the width of the left border	thin medium thick <i>length</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>border-right</u>	A shorthand property for setting all of the properties for the right border in one declaration	<i>border-right-width</i> <i>border-style</i> <i>border-color</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>border-right-color</u>	Sets the color of the right border	<i>border-color</i>	6.0	4.0	CSS2
<u>border-right-style</u>	Sets the style of the right border	<i>border-style</i>	6.0	4.0	CSS2
<u>border-right-width</u>	Sets the width of the right border	thin medium thick <i>length</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>border-style</u>	Sets the style of the four borders, can have from one to four styles	none hidden dotted dashed solid double groove ridge inset outset	6.0	4.0	CSS1
<u>border-top</u>	A shorthand property for setting all of the properties for the top border in one declaration	<i>border-top-width</i> <i>border-style</i> <i>border-color</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>border-top-color</u>	Sets the color of the top border	<i>border-color</i>	6.0	4.0	CSS2

	border				
<u>border-top-style</u>	Sets the style of the top border	<i>border-style</i>	6.0	4.0	CSS2
<u>border-top-width</u>	Sets the width of the top border	thin medium thick <i>length</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>border-width</u>	A shorthand property for setting the width of the four borders in one declaration, can have from one to four values	thin medium thick <i>length</i>	4.0	4.0	CSS1

Classification

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>clear</u>	Sets the sides of an element where other floating elements are not allowed	left right both none	4.0	4.0	CSS1
<u>cursor</u>	Specifies the type of cursor to be displayed	<i>url</i> auto crosshair default pointer move e-resize ne-resize nw-resize n-resize se-resize sw-resize s-resize w-resize text wait help	6.0	4.0	CSS2
<u>display</u>	Sets how/if an element is displayed	none inline block list-item run-in compact marker table inline-table table-row-group table-header-group table-footer-group table-row table-column-group table-column	4.0	4.0	CSS1

		table-cell table-caption			
<u>float</u>	Sets where an image or a text will appear in another element	left right none	4.0	4.0	CSS1
<u>position</u>	Places an element in a static, relative, absolute or fixed position	static relative absolute fixed	4.0	4.0	CSS2
<u>visibility</u>	Sets if an element should be visible or invisible	visible hidden collapse	6.0	4.0	CSS2

Dimension

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>height</u>	Sets the height of an element	auto <i>length</i> %	6.0	4.0	CSS1
<u>line-height</u>	Sets the distance between lines	normal <i>number</i> <i>length</i> %	4.0	4.0	CSS1
<u>max-height</u>	Sets the maximum height of an element	none <i>length</i> %			CSS2
<u>max-width</u>	Sets the maximum width of an element	none <i>length</i> %			CSS2
<u>min-height</u>	Sets the minimum height of an element	<i>length</i> %			CSS2
<u>min-width</u>	Sets the minimum width of an element	<i>length</i> %			CSS2
<u>width</u>	Sets the width of an element	auto % <i>length</i>	4.0	4.0	CSS1

Font

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>font</u>	A shorthand property for setting all of the properties for a font in one declaration	<i>font-style</i> <i>font-variant</i> <i>font-weight</i> <i>font-size/line-height</i> <i>font-family</i> caption icon menu message-box small-caption	4.0	4.0	CSS1

		status-bar			
<u>font-family</u>	A prioritized list of font family names and/or generic family names for an element	<i>family-name</i> <i>generic-family</i>	4.0	3.0	CSS1
<u>font-size</u>	Sets the size of a font	xx-small x-small small medium large x-large xx-large smaller larger <i>length</i> %	4.0	3.0	CSS1
<u>font-size-adjust</u>	Specifies an aspect value for an element that will preserve the x-height of the first-choice font	none <i>number</i>			CSS2
<u>font-stretch</u>	Condenses or expands the current font-family	normal wider narrower ultra-condensed extra-condensed condensed semi-condensed semi-expanded expanded extra-expanded ultra-expanded			CSS2
<u>font-style</u>	Sets the style of the font	normal italic oblique	4.0	4.0	CSS1
<u>font-variant</u>	Displays text in a small-caps font or a normal font	normal small-caps	6.0	4.0	CSS1
<u>font-weight</u>	Sets the weight of a font	normal bold bolder lighter 100 200 300 400 500 600 700 800 900	4.0	4.0	CSS1

Generated Content

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>content</u>	Generates content in a document. Used with the :before and :after pseudo-elements	<i>string</i> <i>url</i> <i>counter(name)</i> <i>counter(name, list-style-type)</i> <i>counters(name, string)</i> <i>counters(name, string, list-style-type)</i> <i>attr(X)</i> <i>open-quote</i> <i>close-quote</i> <i>no-open-quote</i> <i>no-close-quote</i>			CSS2
<u>counter-increment</u>	Sets how much the counter increments on each occurrence of a selector	<i>none</i> <i>identifier number</i>			CSS2
<u>counter-reset</u>	Sets the value the counter is set to on each occurrence of a selector	<i>none</i> <i>identifier number</i>			CSS2
<u>quotes</u>	Sets the type of quotation marks	<i>none</i> <i>string string</i>			CSS2

List and Marker

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>list-style</u>	A shorthand property for setting all of the properties for a list in one declaration	<i>list-style-type</i> <i>list-style-position</i> <i>list-style-image</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>list-style-image</u>	Sets an image as the list-item marker	<i>none</i> <i>url</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>list-style-position</u>	Sets where the list-item marker is placed in the list	<i>inside</i> <i>outside</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>list-style-type</u>	Sets the type of the list-item marker	<i>none</i> <i>disc</i> <i>circle</i> <i>square</i> <i>decimal</i> <i>decimal-leading-zero</i> <i>lower-roman</i> <i>upper-roman</i> <i>lower-alpha</i> <i>upper-alpha</i> <i>lower-greek</i> <i>lower-latin</i> <i>upper-latin</i> <i>hebrew</i> <i>armenian</i>	4.0	4.0	CSS1

		georgian cjk-ideographic hiragana katakana hiragana-iroha katakana-iroha			
marker-offset		auto <i>length</i>			CSS2

Margin

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>margin</u>	A shorthand property for setting the margin properties in one declaration	<i>margin-top</i> <i>margin-right</i> <i>margin-bottom</i> <i>margin-left</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>margin-bottom</u>	Sets the bottom margin of an element	auto <i>length</i> %	4.0	4.0	CSS1
<u>margin-left</u>	Sets the left margin of an element	auto <i>length</i> %	4.0	3.0	CSS1
<u>margin-right</u>	Sets the right margin of an element	auto <i>length</i> %	4.0	3.0	CSS1
<u>margin-top</u>	Sets the top margin of an element	auto <i>length</i> %	4.0	3.0	CSS1

Outlines

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>outline</u>	A shorthand property for setting all the outline properties in one declaration	<i>outline-color</i> <i>outline-style</i> <i>outline-width</i>			CSS2
<u>outline-color</u>	Sets the color of the outline around an element	<i>color</i> invert			CSS2
<u>outline-style</u>	Sets the style of the outline around an element	none dotted dashed solid double groove ridge inset outset			CSS2
<u>outline-width</u>	Sets the width of the outline around an element	thin medium thick			CSS2

		<i>length</i>			
--	--	---------------	--	--	--

Padding

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>padding</u>	A shorthand property for setting all of the padding properties in one declaration	<i>padding-top</i> <i>padding-right</i> <i>padding-bottom</i> <i>padding-left</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>padding-bottom</u>	Sets the bottom padding of an element	<i>length</i> <i>%</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>padding-left</u>	Sets the left padding of an element	<i>length</i> <i>%</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>padding-right</u>	Sets the right padding of an element	<i>length</i> <i>%</i>	4.0	4.0	CSS1
<u>padding-top</u>	Sets the top padding of an element	<i>length</i> <i>%</i>	4.0	4.0	CSS1

Positioning

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>bottom</u>	Sets how far the bottom edge of an element is above/below the bottom edge of the parent element	auto <i>%</i> <i>length</i>	6.0	5.0	CSS2
<u>clip</u>	Sets the shape of an element. The element is clipped into this shape, and displayed	<i>shape</i> auto	6.0	4.0	CSS2
<u>left</u>	Sets how far the left edge of an element is to the right/left of the left edge of the parent element	auto <i>%</i> <i>length</i>	4.0	4.0	CSS2
<u>overflow</u>	Sets what happens if the content of an element overflow its area	visible hidden scroll auto	6.0	4.0	CSS2
<u>right</u>	Sets how far the right edge of an element is to the left/right of the right edge of the parent element	auto <i>%</i> <i>length</i>		5.0	CSS2
<u>top</u>	Sets how far the top edge of an element is above/below the top edge of the parent element	auto <i>%</i> <i>length</i>	4.0	4.0	CSS2
<u>vertical-align</u>	Sets the vertical alignment of an element	baseline sub super top	4.0	4.0	CSS1

		text-top middle bottom text-bottom <i>length</i> %			
<u>z-index</u>	Sets the stack order of an element	auto <i>number</i>	6.0	4.0	CSS2

Table

Property	Description	Values	NN	IE	W3C
<u>border-collapse</u>	Sets the border model of a table	collapse separate		5.0	CSS2
border-spacing	Sets the distance between the borders of adjacent cells (only for the "separated borders" model)	<i>length length</i>			CSS2
caption-side	Sets the position of the caption according to the table	top bottom left right			CSS2
empty-cells	Sets whether cells with no visible content should have borders or not (only for the "separated borders" model)	show hide	6.2		CSS2
table-layout	Sets the algorithm used to lay out the table	auto fixed		5.0	CSS2

Text

Property	Description	Possible Values	NN	IE	W3C
<u>color</u>	Sets the color of a text	<i>color</i>	4.0	3.0	CSS1
<u>direction</u>	Sets the text direction	ltr rtl			CSS2
<u>letter-spacing</u>	Increase or decrease the space between characters	normal <i>length</i>	6.0	4.0	CSS1
<u>text-align</u>	Aligns the text in an element	left right center justify	4.0	4.0	CSS1
<u>text-decoration</u>	Adds decoration to text	none underline overline line-through blink	4.0	4.0	CSS1
<u>text-indent</u>	Indents the first line of text in an element	<i>length</i> %	4.0	4.0	CSS1

<code>text-shadow</code>		none <i>color</i> <i>length</i>			
<u><code>text-transform</code></u>	Controls the letters in an element	none capitalize uppercase lowercase	4.0	4.0	CSS1
<code>unicode-bidi</code>		normal embed bidi-override		5.0	CSS2
<u><code>white-space</code></u>	Sets how white space inside an element is handled	normal pre nowrap	4.0	5.5	CSS1
<u><code>word-spacing</code></u>	Increase or decrease the space between words	normal <i>length</i>	6.0	6.0	CSS1